Outils mathématiques pour l'électronique

Sara El Bouch

sara.elbouch@univ-cotedazur.fr Université Côte d'Azur, EUR DS4H, J-.L Lagrange

Septembre 2025

Algèbre Linéaire

- ► Applications linéaires et Matrices
 - Matrices
 - Définitions, noyau, Image
 - ▶ Théorème du rang
 - ► Traces, Déterminant
 - Diagonalisation/Trigonalisation
- Introduction aux systèmes d'équations linéaires.
 - ► Théorie des systèmes linéaires.
 - ▶ Résolution par la méthode de pivot de Gauss.
 - Méthode de Cramér.

Exemples d'utilisation

- ► Traitement du signal et des images (systèmes linéaires, filtrage).
- Prédiction de valeurs réelles (Météo, finance).
- Système de recommandation (Netflix, Amazon).

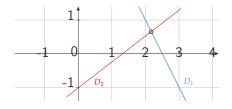
Exemple

L'équation d'un droite D dans le plan s'écrit: $D: a_{11}x + a_{12}y = b$. Considérons deux droites D_1 et D_2 :

$$D_1: a_{11}x + a_{12}y = b_1 \tag{1}$$

$$D_2: a_{21}x + a_{22}y = b_2 (2)$$

Nous cherchons l'intersection de D_1 et D_2 :



Cas 1: 1 seule solution existe

Figure 1: 1 seule solution existe

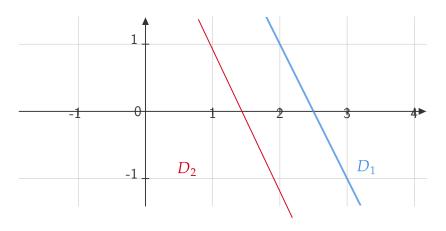


Figure 2: Aucune solution n'existe

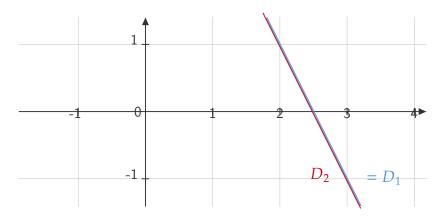


Figure 3: Une infinité de solutions existe

Résolution par substitution

$$\begin{cases} 3x + 2y = 1 \\ 2x - 7y = -2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} y = \frac{1}{2} - \frac{3}{2}x \\ 2x - 7y = -2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} y = \frac{1}{2} - \frac{3}{2}x \\ 2x - 7(\frac{1}{2} - \frac{3}{2}x) = -2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} y = \frac{1}{2} - \frac{3}{2}x \\ (2 - 7\frac{3}{2})x - \frac{7}{2} = -2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} y = \frac{8}{25} \\ x = \frac{3}{25} \end{cases}$$

$$(7)$$

Méthode de Cramer

En 1750, Cramer donne le premier une règle permettant de déterminer les solutions d'un système de n équations à n inconnues.

Méthode de Cramér

$$\begin{cases} a_{1,1}x_1 + \ldots + a_{1,n}x_n = b_1 \\ \vdots \\ a_{n,1}x_1 + \ldots + a_{n,n}x_n = b_n \end{cases}$$

Ce système d'équations linéaires s'écrit matriciellement AX = B, avec,

$$A = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \dots & a_{1,n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n,1} & a_{n,2} & \dots & a_{n,n} \end{pmatrix}, X = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$$
(8)

Exemple

Résoudre par substitution:

(9)

Résolution par la Méthode de Cramér

Si A est une matrice inversible $(det(A) \neq 0)$ alors ce système admet une unique solution:

$$x_i = \frac{1}{\det(A)}\det(A_1, \dots, A_{i-1}, B, A_{i+1}, \dots, A_n)$$
 (10)

Exemple

Résoudre (par la méthode de Cramér):
$$\begin{cases} x + 5y = 2 \\ 2x + 9y = 8 \end{cases}$$

Résolution par inversion de matrice

Reprenons l'exemple des deux droites D_1 et D_2 :

$$D_1: a_{11}x + a_{12}y = b_1 (11)$$

$$D_2: a_{21}x + a_{22}y = b_2 (12)$$

Ecriture matricielle

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix} \tag{13}$$

Mini-exercice

Résoudre les systèmes linéaires de trois façons différentes:

$$\begin{cases} x - 2y = -1 \\ -x + 3y = 3 \end{cases} \tag{14}$$

$$\begin{cases} 2x - y = -1 \\ 3x + 3y = -5 \end{cases} \tag{15}$$

Théorie des systèmes linéaires

Un système de *m* équations linéaire à *n* inconncues:

$$\begin{cases} a_{1,1}x_1 + \ldots + a_{1,n}x_n &= b_1 \\ \vdots \\ a_{m,1}x_1 + \ldots + a_{m,n}x_n &= b_m \end{cases}$$

Écriture matricielle

Ce système d'équations linéaires s'écrit matriciellement AX = B, avec.

$$A = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \dots & a_{1,n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m,1} & a_{n,2} & \dots & a_{m,n} \end{pmatrix} \in M_{m,n}(\mathbb{K}), X = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \in \mathbb{K}^n,$$

$$(16)$$

$$B = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix} \in \mathbb{K}^m. \tag{17}$$

Systèmes linéaires

Théorème

Un système d'équations linéaires n'a soit aucune solution, soit une seule solution, soit une infinité de solutions.

Definition (Système homogène)

On appelle système homogène le système d'équations linéaires AX=0. Ce système admet toujours la solution triviale X=0.

Résolution par la Méthode du pivot de Gauss

Definition (Système échelonné)

Un système est échelonné si:

• Le nombre de coefficients nuls commençant une ligne croît strictement ligne après ligne.

Definition (Système échelonné réduit)

Un système est échelonné réduit si:

- échelonné
- Le premier coefficient d'une ligne vaut 1 et c'est le seul élément non nul de sa colonne.

Exemples

$$\begin{cases} 2x_1 + 3x_2 + 2x_3 - x_4 = 5 \\ 2x_3 = 4 \\ 7x_3 + 6x_4 = 1 \end{cases} \text{ est ... ? } \begin{cases} 2x_1 + 3x_2 = 5 \\ x_2 - 2x_3 = 4 \\ x_4 = 1 \end{cases} \text{ est ... ?}$$

Résolution par méthode du pivot de Gauss

▶ 1. Passage à une forme échelonnée

$$\begin{cases}
-x_2 + 2x_3 + 13x_4 = 5 \\
x_1 - 2x_2 + 3x_3 + 17x_4 = 4 \\
-x_1 + 3x_2 - 3x_3 - 20x_4 = -1
\end{cases}$$

- 2. Passage à une forme échelonnée réduite.
- Donner l'ensemble des solutions.

Solutions des systèmes d'équations linéaires Ax = b

Résumé

- ightharpoonup m < n: Infinité de solutions.
- ► A de rang < n: Infinité de solutions.
- ightharpoonup m = n et rang de A = n, solution unique.
 - $x = A^{-1}b$
- A de rang > n, il n'existe pas de solution → le problème des moindres carrés.